

507 063 003

SUDOKU-2-HAND

6.⁹⁸

Mit mehreren Schwierigkeitsstufen. Handling-Tastatur links und rechts. Schwarz-silbernes, sehr handliches Querformat, ca. 15,5 x 2,3 x 10 cm. 2 Batterien UM4 bitte mitbestellen.

Geschenkkarton.

TD ab 30 Stck. -,55

60 x 8 mm Display unten



506 153 003

SUDOKU GAME

9.⁹⁰

Der elektronische Rätselspass aus Japan

Ein Zahlen-Puzzle mit 3 verschiedenen Schwierigkeitsstufen. In den 9 Unterquadraten mit 9 Quadraten sollen die vorgegebenen Ziffern so ergänzt werden, daß jede Ziffer von 1-9 nur einmal auftritt. Das gilt aber auch spalten- und reihenweise - und bedeutet viel Kopfarbeit für Sie!

Mit einer Pausefunktion für späteres Weiterspielen.

Blaue Hintergrundbeleuchtung.

Silbernes Gehäuse, ca. 7,2 x 11,7 x 2 cm.

Inkl. Batterien. Geschenkkarton.

TD ab 25 Stck. -,45

47 x 12 mm, schwarze Fläche unten



502 811 002

SAN REMO

5.³⁵

Magnetisches Reisespielset

Magnetic travel games

Schach/Dame und Backgammon. Metalltui, ca. 10,5 x 10,5 x 1 cm. Einzelverpackung

LG ab 50 Stck. -,50

Backgammon Mittelfeld

30 x 10 mm



504 071 003

SMART BACKGAMMON

3.⁹⁰

Backgammon travel set

"Gummi"-Schiebox im geschlossenen Format ca. 12 x 2,4 x 7 cm. Aluminiumspielfeld aufgeklappt ca. 11 x 11 cm groß, die Spielsteine sind innen eingebettet.

SD ab 50 Stck. -,60

40 x 30 mm

Box ein Segment

